Übung 2 – BMI-Rechner – Modellierung

|  |
| --- |
| HTML: s. Objektbaum und Screenshot |
| CSS: s. Aufgabenstellung und Screenshot |
| JS: Erstelle die Variablen gewicht, groesse, bmi |
| JS: Berechne den BMI nach der Formel gewicht / (groesse/100\* groesse/100) und weise ihn der Variablen bmi zu |
| JS: Weise dem Objekt mit der ID „ausgabe“ den verketteten Wert zu: „Ihr BMI beträgt „ + bmi + „!“ |
| JS: Füge dem Objekt mit der id „berechne“ einen Eventhandler zu, der auf click reagiert |

Erweiterung Übung 2 – BMI-Rechner

Grundmodellierung s. oben

|  |
| --- |
| JS: Erstelle die Variable hinweis |
|

|  |  |
| --- | --- |
| Falls: | Bmi  |
| < 18.5 | Weise der Variablen hinweis den Text „Untergewicht“ zu |
| <=25 | Weise der Variablen hinweis den Text „Normalgewicht“ zu |
| >25 | Weise der Variablen hinweis den Text „Übergewicht“ zu |

 |
| JS: Weise dem Objekt mit der ID „ausgabe“ den verketteten Wert zu: „Ihr BMI beträgt „ + bmi + „! Sie haben „ + hinweis + „!“ |